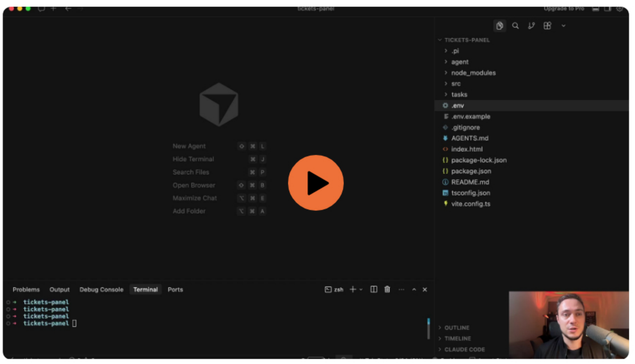
От AI-кодинга к AI Engineering

В этом уроке вы увидите, чем AI Engineering отличается от обычного использования AI для написания кода.

На примере реального проекта разберём, как устроен AI-агент, как дать ему инструменты, ограничить доступ, контролировать его действия и проверять результат.

Вы увидите путь от готового AI-инструмента до собственного агента на TypeScript и поймёте, какие инженерные задачи появляются вокруг самой модели.



Хотите научиться создавать такие AI-системы самостоятельно?

В этом уроке мы разобрали только **базовый слой AI Engineering.**

Вы увидели, как устроен агент, как он работает с инструментами, почему одного промпта недостаточно и зачем разработчику самостоятельно выстраивать ограничения, проверки и контроль.

Но это только начало.

На курсе AI Engineer мы последовательно развиваем эту идею и шаг за шагом строим полноценную Agentic OS — от простого агента на TypeScript до более сложной AI-системы.

В процессе вы разберётесь:
— как создавать собственных AI-агентов, а не только пользоваться готовыми инструментами;
— как проектировать tools и использовать function calling;
— как добавлять ограничения, валидацию и контроль действий агента;
— как строить архитектуру, в которой разные агенты выполняют разные задачи;
— как работать с MCP и подключать внешние инструменты и сервисы;
— как использовать RAG и управлять контекстом;
— как добавлять Observability и отслеживать, что именно делает агент;
— как использовать Evals и проверять качество работы AI-системы;
— как организовать архитектуру AI-приложения и постепенно готовить её к production.

Главная задача курса — не просто научиться лучше писать промпты или быстрее генерировать код.

Задача — научиться строить программные системы вокруг AI и понимать, что происходит на каждом уровне: от модели и инструментов до ограничений, проверок, данных и архитектуры приложения.

ПОДКЛЮЧИТЕ НАШ ТЕЛЕГРАМ-БОТ

И мы пришлем вам **бесплатный Agentic OS Blueprint** — roadmap из 10 архитектурных версий от index.ts и первого agent loop до системы с tools, MCP, RAG, guardrails, evals, observability и durable execution.

За 10–15 минут вы

- определите текущий уровень своей AI-системы;
- увидите, какие слои отличают LLM-демо от управляемого продукта;
- выберете следующий архитектурный шаг;
- получите последовательность V0–V9 без хаотичных прыжков между фреймворками.

Перейти в Telegram-бота

https://result-university.com/opentelegram/result_university_ai_bot

Хотите понять, подойдёт ли вам AI Engineer?

Оставьте заявку.
Мы расскажем подробнее о программе, ответим на ваши вопросы и поможем понять, подходит ли вам этот формат обучения.

Заявка ни к чему не обязывает.

[Оставить заявку на AI Engineer]

Исходный код из урока

Ниже вы можете скачать проект, который используется в видео, и самостоятельно посмотреть код агентов и приложения.

[СКАЧАТЬ ПРОЕКТ]
39,035 КБ

Код из этого урока — только первая версия

В бесплатном уроке мы специально начинаем с простого примера, чтобы было понятно, как устроена базовая механика агента.
Дальше появляется гораздо больше вопросов.

Как понять, что агент действительно выполнил задачу?
Как ограничить его доступ к файлам и данным?
Как запретить потенциально опасные действия?
Как отслеживать каждый шаг его работы?
Как сравнивать результаты разных моделей?
Как подключать внешние инструменты?
Как работать с собственной базой знаний?
Как оценивать качество ответов и не ломать уже работающий функционал при следующих изменениях?

Именно эти задачи мы последовательно разбираем на **AI Engineer.**

На протяжении курса один проект развивается шаг за шагом: каждый новый модуль добавляет следующий инженерный слой и решает проблему, которая появилась на предыдущем этапе.

В результате вы не просто знакомитесь с отдельными технологиями вроде MCP, RAG, Guardrails, Observability или Evals.

Вы понимаете, зачем они нужны, какую проблему решают и как соединяются между собой внутри одного AI-приложения.

Если хотите системно разобраться в AI Engineering и научиться создавать собственные AI-приложения

Оставьте заявку на курс.
Мы расскажем об актуальном формате обучения, программе и ответим на ваши вопросы.

[Оставить заявку на AI Engineer]

КЛУБ НЕЗАМЕНИМЫХ

Создавай AI-системы.
Шаг за шагом.

Пошаговое обучение, практика
и сообщество разработчиков.

Вступить в клуб